

Ein Klasse(n) Team

Teamtraining mit Outdooraktionen

Eine gute Klassengemeinschaft verbessert die Lernsituation innerhalb der Klasse nachhaltig. Wer sich wohlfühlt, geschätzt und respektiert wird, kann den Schulalltag gelassener bewältigen.

Bei dieser Klassenfahrt haben die Schüler auf dem riesigen Gelände das ideale Setting, um sich außerhalb des Schulalltags zu begegnen. Gemeinsame Erlebnisse fördern die Klassengemeinschaft und unterstützen die Entwicklung sozialer Kompetenzen und Teamgeist. Auf dem Niedrigseilparcours, bei Interaktionsaufgaben im Wald und spannenden Kooperations- und Kommunikationsspielen erleben die Teilnehmer, was Vertrauen und Respekt bedeuten. Die Erlebnispädagogen sorgen an zwei Tagen für jede Menge Spaß und Action in der Gruppe!

1. Tag: BEACHSOCCER UND MEHR

Anreise zum Mittagessen. Im Anschluss ist Zeit, um die Jugendherberge mit dem großen Gelände am Wald zu erkunden: Beachvolleyball, Beachsoccer und Tischtennis.

2. Tag: UNSERE KLASSE - EIN TEAM!

Die Erlebnispädagogen begrüßen die Schüler. An den nächsten zwei Tagen werden sie die Klasse mit Teamspielen, Vertrauensübungen und Kooperationsaufgaben herausfordern. Gemeinsam bewältigen die Schüler den Niedrigseilparcours und geben sich dabei gegenseitig Unterstützung.

3. Tag: TEAM-CHALLENGE

Bei der Team-Challenge im benachbarten Wald stehen kooperative Aufgaben auf dem Programm. Hier stellt sich heraus, ob die Klasse als Team zusammengewachsen ist. Nur gemeinsam werden die Schüler die Aufgaben meistern. Am Ende des Tages erstellen die Schülerinnen und Schüler gemeinsam eine Wertevereinbarung für das zukünftige Klassenleben. Was nehmen wir mit? Wie wollen wir uns ändern? Und was macht unsere Klasse zur starken Gemeinschaft?

4. Tag: TAG ZUR FREIEN VERFÜGUNG

Der Tag steht zur freien Verfügung, zum Beispiel für einen Besuch im Wingster Zoo, oder einen Ausflug nach Cuxhaven an den Strand. Gerne stehen wir Ihnen beratend zur Verfügung. Sollten Sie für Ihren Ausflug einen Bus benötigen, können wir diesen bei rechtzeitiger Anmeldung gerne für Sie reservieren.

5. Tag: ABREISE

Abreise nach dem Frühstück mit jeder Menge neuer Erlebnisse und einem verbindenden Teamgefühl im Gepäck.

ALLGEMEINE HINWEISE

Das Programm kann nach Absprache auf die Bedürfnisse von Rollstuhlfahrern angepasst werden.

Professionell ausgebildete Trainer*innen gestalten in enger Absprache mit den Lehrkräften das Programm. Sowohl ein Vor- und Nachbereitungspaket als auch die gemeinsame Auswertung garantieren eine flexible und bedarfsorientierte Klassenfahrt.

Onlineversion des Angebots: www.jugendherberge.de/reisen/kl4391

Information & Buchung:

Jugendherberge Wingst,
Molkereistr. 11
21789 Wingst

+49 4778 262
@wingst@jugendherberge.de

Reiseveranstalter:

DJH-Landesverband Nordmark e.V.
Rennbahnstraße 100
22111 Hamburg

+49 40 655995-66
@service-nordmark@jugendherberge.de

Leistungen

- ✓ 4 Übernachtungen mit Vollpension,
- ✓ Programm wie beschrieben, Betreuung an 2 Tagen (4 betreute Blöcke) durch erfahrene Erlebnispädagogen von Exeo.
- ✓ zzgl. Kurtaxe

Termine & Preise

Teilnehmerzahl

Mindestens 20 Teilnehmer

Letzte Rücktrittsmöglichkeit des Reiseveranstalters bei Nichterreichen der Mindestteilnehmerzahl: 31 Tage vor Reisebeginn.